

REGOLAMENTO

MOBILITY HACKATHON ON OPENDATA (MHOO14)

1. L'Hackathon è aperto ed indirizzato a chiunque sia interessato al tema dei dati aperti e al loro utilizzo per sviluppare applicazioni utili nell'ambito della mobilità sostenibile
2. L'iscrizione è gratuita e aperta a tutti ed è subordinata all'accettazione del presente regolamento e al rilascio del consenso al trattamento dei dati personali ed all'eventuale utilizzo delle immagini e dei video da parte di Planetek Italia srl.
3. Per partecipare all'hackathon è necessario registrarsi online al seguente indirizzo: <https://registrazione-hackathon-mhoo14-semina.eventbrite.it>
4. Condizioni per l'ammissione all'hackathon:
 - Tutti devono portare con sé un documento di identità
 - Per i minori è, altresì, necessaria l'autorizzazione-liberatoria firmata dai genitori o da chi ne fa le veci. Il link per scaricare il modulo è riportato all'indirizzo di registrazione su menzionato.
 - Stampare e portare con sé il modulo Mediateca Regionale Pugliese.
5. Il programma dei lavori prevede: una sessione iniziale di presentazione degli opendata disponibili, sessioni parallele di co-working con il coinvolgimento di utenza finale e sviluppatori che parteciperanno all'evento. L'evento si conclude con una sessione finale di presentazione dei risultati.
6. Durante le fasi di co-working potranno organizzarsi gruppi di lavoro congiunti che saranno costituiti liberamente dai partecipanti.
7. Sarà permesso l'utilizzo di qualsiasi tecnologia. I partecipanti opereranno sul proprio PC portatile, ed utilizzeranno la connessione internet wi-fi presente e messa a disposizione dalla struttura ospitante.
8. Al termine delle sessioni di lavoro, ogni singolo partecipante o rappresentante di ogni gruppo dovrà esporre il proprio lavoro, avendo a disposizione 5 minuti. Il progetto deve essere un prototipo di avvio comunque funzionante, anche se non completo al 100%.
9. Ciascun lavoro presentato sarà, per definizione, originale e non violerà alcuna norma a tutela del diritto di autore o di altri diritti di terzi, come peraltro separatamente dichiarato da ciascun partecipante, sotto la propria responsabilità, all'atto della compilazione del modulo di iscrizione. A tale riguardo, il partecipante dovrà dichiarare espressamente per sé e per i suoi aventi causa di manlevare integralmente Planetek Italia da qualsivoglia rivendicazione da parte di terzi.
10. Le applicazioni sviluppate e tutti i risultati ottenuti saranno promossi dando evidenza al singolo o al gruppo di lavoro che ha portato alla sua realizzazione.
11. I partecipanti, manterranno la proprietà del diritto di copyright sulle proprie applicazioni/servizi, ma all'evento autorizzeranno Planetek Italia ad utilizzare, riprodurre, rappresentare e diffondere, in qualsiasi ambito e sotto qualsiasi forma, senza scopo di lucro, a titolo gratuito ed a tempo indeterminato l'applicazione/servizio sviluppata nelle

giornate di lavoro. Resta inteso che la suddetta liberatoria d'uso dell'idea imprenditoriale e/o dei documenti presentati ai fini della partecipazione viene concessa dai soggetti partecipanti a titolo gratuito, senza alcuna limitazione di carattere territoriale o frequenza d'uso, per intero o in parte, singolarmente o unitamente ad altro materiale.

12. Con la partecipazione all'evento si autorizza, a titolo gratuito, la Planetek Italia e/o i suoi aventi causa ad utilizzare le registrazioni e le fotografie acquisite durante l'evento, eventualmente anche mediante riduzioni od adattamenti, al fine della loro diffusione in streaming nonché della eventuale successiva pubblicazione, distribuzione e messa in onda sulle televisioni pubbliche e private, attraverso internet e nelle sale cinematografiche ed attraverso ogni altro possibile e nuovo mezzo di comunicazione al pubblico, previo riversamento delle riprese su pellicola, nastro e/o differente supporto audiovisivo
13. A norma dell'art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 l'Hackathon non costituisce una manifestazione a premio in quanto ha ad oggetto <<la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale nel quale il conferimento del premio all'autore dell'opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo di incoraggiamento nell'interesse della collettività>>.
14. Planetek Italia non sarà tenuta per qualsiasi titolo a rispondere in ordine a danni, perdite, pregiudizi di alcun genere che terzi potranno subire a causa dell'utilizzo della connessione messa a disposizione, oppure a causa di disservizi né eventuali malfunzionamenti temporanei o permanenti riscontrabili sul sistema.
15. È vietato alterare dati immessi da altri e svolgere operazioni che influenzino o compromettano la regolare operatività della rete, o ne restringano la fruizione per gli altri utenti.
16. Per l'accesso alla struttura ospitante e l'utilizzo dei servizi (rete elettrica, wi-fi, ecc..) potrebbe essere necessario attenersi a specifiche disposizioni definite dalla struttura ospitante.

Note finali

La partecipazione all' hackathon è subordinata al rispetto delle regole stabilite e riportate nel presente Regolamento che ogni partecipante dichiara di accettare all'atto dell'iscrizione, unitamente al rilascio in favore di **Planetek Italia** dell'autorizzazione al trattamento dei dati personali ed all'utilizzo delle immagini e dei video realizzati nel corso dell'iniziativa. Saranno esclusi ed allontanati i partecipanti che non rispettino quanto previsto dal presente Regolamento e coloro che, con manovre fraudolente o non consentite, ostacolano e/o tentino di alterare il corretto funzionamento del meccanismo premiante e, comunque, di compromettere il buon esito dell'intero evento.

I partecipanti si impegnano ad osservare queste semplici regole di comportamento:

- rispettare gli altri partecipanti;
- non usare espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione;
- evitare contenuti offensivi, diffamatori, volgari, che invadono la privacy o sono contrari alla legge;
- evitare contenuti pubblicitari o che hanno un contenuto politico/ideologico e religioso;
- evitare di sviluppare applicazioni con contenuto chiaramente fuori tema;
- non violare copyright, marchi o altri diritti riservati;
- rispettare le norme privacy;
- non sarà possibile richiedere supporto esterno tramite e-mail/chat e messaggistica in genere